Documentação de contexto

## Introdução

Por meio deste, buscamos contextualizar os leitores sobre o nosso projeto. Apresentada a demanda, pensamos em desenvolver uma plataforma de acompanhamento do aprendizado, melhor detalhado no objetivo, porém nossa ideia é disponibilizar o material para aprendizado e desenvolver este conhecimento, por meio do aprendizado retido, testando o de diversas formas.

## Problema

Muitas pessoas possuem dificuldades para aprender certos conteúdos, as mesmas necessitam até contratar professores particulares para aprender determinada matéria, ou até mesmo não conseguem se adaptar ao ensino de um professor tendo dificuldades de absorver um conteúdo. Atualmente vivemos em um período conturbado de pandemia, o qual afetou grande parte do ensino de várias pessoas do mundo prejudicando escolas de ensino médio como também algumas faculdades, algumas destas se adaptaram a pandemia por meio de plataformas digitais para dar continuação ao conteúdo, já outras não conseguiram se adaptar tanto, prejudicando o ensino. Contudo, pode-se dizer que o grande problema é a questão da falta de ensino de algumas escolas e universidades nas quais o aluno acaba apresentando dificuldade para aprendizagem.

## Objetivo

O principal objetivo da aplicação seria desenvolver o conhecimento do usuário em determinado assunto usando um método de acompanhamento de progresso de aprendizado, que consiste em ensinar o básico do assunto escolhido até chegar no avançado e no meio disso tudo vai ser realizado alguns quizzes para ver o nível de aprendizado do usuário sobre o assunto.

## Justificativa

O motivo de escolher acompanhamento de progresso de aprendizado como o serviço a ser implementado pela equipe foi para ajudar os alunos da plataforma a adquirirem o aprendizado e estimulá-los na fixação do conteúdo. Contudo, devido ao problema da dificuldade das pessoas aprenderem os conteúdos, definimos esse serviço na tentativa de diversificar a forma de aprendizado e possibilitar ao aluno acompanhar o seu progresso.

## Público-Alvo

O nosso público alvo são pessoas que independente de cor, raça, gênero, religião, estão dispostas a aprender novos conteúdos. Dessarte pessoas que tem interesse em ser aluno na plataforma de aprendizagem.

Especificação do Projeto

## Personas

Nome: Sheldon Cooper

Idade: 26 anos

Profissão: PHD, Físico Teórico

Experiência Ideal: Acessar o sistema para acompanhar seu processo de aprendizagem, ver informação onde melhor o processo de aprendizagem.

Nunca devemos: Oferecer um sistema que seja focado para um grupo específico.

Dores: Sheldon sente falta de uma ferramenta da qual possa gerenciar seu processo de aprendizagem.

Objetivo chave: Utilizar uma aplicação que oferece um gerenciamento para ele não perder o foco e sempre acompanhar seu aprendizado pouco a pouco.

Sua História: Sheldon é um aluno que nunca conseguiu notas boas, pois nunca focou em um conteúdo, nunca se considerou está aprendendo algo, pois sempre estava desmotivado.

Nome: Antonio Luiz

Idade: 23 Anos

Profissão: Analista de Sistemas

Experiência Ideal: Utilizar o sistema para revisar temas específicos e se preparar para uma entrevista de emprego.

Nunca devemos: Deixar de retornar o desempenho do usuário para que o mesmo saiba se está qualificado no assunto ou não.

Dores: António não tem disponibilidade de ficar várias horas estudando em cursos e afins para se preparar para as entrevistas que pretende realizar.

Objetivo chave: Absorver o máximo de conhecimento que julgar necessário, e se testar no assunto para garantir o aprendizado.

Sua História: Antônio se formou em Análise e Desenvolvimento de Sistemas recentemente, e está prestes a ingressar no mercado de trabalho, porém não se sente confiante sobre alguns temas e pretende revisá-los para estar realmente preparado.

Nome: Gabriel Melo

Idade: 16 Anos

Profissão: Estudante

Experiência Ideal: Conseguir revisar as matérias estudadas por ele durante as aulas em que o mesmo não conseguiu se concentrar.

Nunca devemos: Fornecer material confuso e divergente do ensino padrão.

Dores: Gabriel possui TDA, dificultando assim a concentração durante as aulas.

Objetivo chave: Usar o sistema para rever as matérias apresentadas durante a aula, que por conta de seu Déficit de Atenção, Gabriel não conseguiu focar e entender a aula

Sua História: Gabriel foi diagnosticado ainda pequeno com transtorno de déficit de atenção, por conta disso sempre teve dificuldades para se concentrar em suas aulas e aprender o conteúdo lecionado por seus professores, procurando sempre formas de rever as matérias apresentadas em aula como forma de conseguir entendê-las.

## Histórias do Usuário

| **Eu como…** | **Quero/Preciso…** | **Para…** |
| --- | --- | --- |
| Sheldon Cooper | Entender se eu aprendi sobre um determinado conteúdo ou é necessário fazer novamente. | Que eu possa continuar assistindo-às sabendo se tenho o conhecimento necessário para avançar meu nível. |
| Sheldon Cooper | Aprender sem ter a necessidade de ir realizar aula com o meu professor particular. | Que eu economize tempo, recurso e dinheiro. |
| Antonio Luiz | Revisar matérias já estudadas e realizar testes para confirmar o aprendizado | Ir bem em suas entrevistas de emprego e conseguir ser contratado mostrando domínio da área. |
| Gabriel Melo | Rever o material apresentado durante suas aulas em que não conseguiu se concentrar | Rever e entender a matéria apresentada em sala de aula |

## Requisitos

Requisitos Funcionais

| **ID** | **Descrição** | **Principal** |
| --- | --- | --- |
| RF - 01 | A aplicação deverá ter uma funcionalidade de quizzes. | (alta) |
| RF - 02 | A aplicação deverá permitir ao usuário crie sua conta de acesso. | (média) |
| RF - 03 | A aplicação deverá informar o nível(pontuação) de aprendizado do usuário sobre cada assunto. | (baixa) |
| RF - 04 | A aplicação deverá informar os conteúdos disponíveis. | (média) |
| RF - 05 |  |  |
| RF - 06 |  |  |

Requisitos Não Funcionais

| **ID** | **Descrição** | **Principal** |
| --- | --- | --- |
| RNF - 01 | A aplicação deverá ser responsiva e funcionar no máximo de telas. | (média) |
| RNF - 02 | A aplicação deverá rodar em qualquer plataforma. | (baixa) |
| RNF - 03 |  |  |
| RNF - 04 |  |  |
| RNF - 05 |  |  |
| RNF - 06 |  |  |

Metodologia

## Gerenciamento do Projeto

## Divisão de Papéis

Arquiteto de software: Lucas Santos

Desenvolvedores Mobile: Samuel Moreira, César Oncala, Leonardo Lopes

Desenvolvedores Front-end: Lucas Lemos, Luan Ferreira, Carlos Papa

Desenvolvedores Back-end: Lucas Romero, Gabriel Soalheiro, Robert Medeiros

Acompanhamento

Para todo o processo do projeto, do início ao fim, será utilizado a plataforma do GitHub para acompanhamento do desenvolvimento do projeto. O Git Hub disponibiliza o quadro Kanban e o versionamento de todas as etapas do processo. Para acompanhamento da atividades e tarefas, dentro do quadro, foram utilizadas das metodologias Scrum para definir o go live e acompanhar as tasks de modo geral.

Define-se o quadro kanban:

Backlog: cards/issues que aguardam detalhamento. Ainda não estão na fila de desenvolvimento;

To Do: cards/issues já detalhados. Estão na fila de desenvolvimento. De acordo com a metodologia ágil, quanto mais ao topo está o card, maior é sua prioridade;

Doing/in progress: cards/issues que estão sendo trabalhados no momento por algum ou alguns integrantes do grupo;

Done: cards finalizados por completo por algum ou alguns integrantes do grupo. Vigoram em commit na documentação ou aplicação, de forma manual.

Ferramentas

As ferramentas empregadas no projeto são:

(ainda em definição)